**Faculdade de Tecnologia de Sorocaba Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**

**Atividade 2: Internet e Educação em Tempos de Pandemia**

**Disciplina: Programação WEB**

Alex Sandro Leandro de Queiroz RA: 0030481723038

Sorocaba

08/2020

Índice

[1. Introdução 3](#_Toc49372628)

[1.1. As Tecnologias 3](#_Toc49372629)

[1.2. Os Desafios 3](#_Toc49372630)

[1.3. Os Benefícios 3](#_Toc49372631)

[2. Conclusão 4](#_Toc49372632)

[3. Referências 4](#_Toc49372633)

# Introdução

Em 2020 passamos por uma pandemia, onde mesmo países de primeiro mundo, que estão preparados para diversas catástrofes, tiveram essa difícil tarefa, reinventar o modo de educação. Antes o ambiente de sala de aula com um professor falando e os alunos escutando, passa agora a um ambiente mais interativo, mas se engana que tudo ocorreu como planejado. A desigualdade social era uma variável que não foi levada em consideração, pois muitos dos alunos não possuem recursos suficientes para o acompanhamento das aulas, prejudicando seu rendimento.

## ****As Tecnologias****

Embora a tecnologia está presente em nosso dia, diversas pessoas não possuem uma internet de qualidade ou mesmo um computador para acesso das aulas, até mesmo um ambiente que proporcione um foco maior na aula. Para cursos de tecnologias, que não dependem de um laboratório específico, como um curso de biologia ou química, por exemplo, não perdem tanto conteúdo e a imersão na tecnologia facilitou esta transição neste período delicado.

## ****Os Desafios****

Um dos desafios encontrados também está na capacitação dos professores, sabendo-se que nem todos conhecem as tecnologias impostas para passar seu conteúdo no atual cenário, além da tarefa de preparar a aula, teve ainda que se reinventar para transmitir seu conteúdo de forma clara para seus alunos. Por outro lado, o papel dos pais também é fundamental no acompanhamento dos filhos, motivando e respeitando os intervalos de estudos. Sobrecarregados com essa nova demanda combinada ao trabalho no formato home office e afazeres do lar, os pais passam a valorizar mais os professores e a escola.

## ****Os Benefícios****

Os principais benefícios do uso da tecnologia educacional são:

* Desperta o maior interesse e prende a atenção dos alunos.
* Auxilia na percepção e na resolução de problemas reais.
* Insere os jovens no debate social e contribui para a formação do senso crítico.
* Trabalha a responsabilidade na utilização da internet e dos recursos digitais.
* Contribui para democratizar o acesso ao ensino.
* Oferece feedback imediato e constante a professores, alunos e responsáveis.
* Permite traçar um plano de ensino adequado a cada aluno.

# Conclusão

Com o avanço da tecnologia, há alguns anos, iniciativas procuram levar o ensino para fora de um ambiente formal de sala de aula, mas a pandemia fez com que esse processo fosse acelerado, e muito, provando que o processo de aprendizagem pode e deve acontecer fora da sala de aula. Isso forma caráter no indivíduo, pois ele deve controlar seu ritmo de estudos, consciência do uso da tecnologia, uma melhor interpretação do conhecimento e até mesmo uma flexibilidade sobre o que estudar.

A pandemia nos mostrou que muitas instituições de ensino, mesmo as privadas, não estão totalmente preparadas para esta modalidade de ensino, pois demanda uma qualificação de docentes não só na área aplicada, como também nas tecnologias impostas para ministrar este conteúdo.

# Referências

Educação e Coronavírus. Disponível em: https://sae.digital/educacao-e-coronavirus/. Acesso em: 26 ago. 2020.

O TEMPO DO ISOLAMENTO SOCIAL É UM MOMENTO PROPÍCIO PARA A EDUCAÇÃO INFANTIL? Disponível em: https://aventuradeconstruir.org.br/o-tempo-do-isolamento-social-e-um-momento-propicio-para-a-educacao-infantil/. Acesso em: 26 ago. 2020.

OLIVEIRA, Caroline. Com aulas remotas, pandemia escancara desigualdade no acesso à educação de qualidade. Disponível em: https://www.brasildefato.com.br/2020/06/04/com-aulas-remotas-pandemia-escancara-desigualdade-no-acesso-a-educacao-de-qualidade. Acesso em: 26 ago. 2020.